

Sumário

1.	APRESENTAÇÃO DO CURSO	4
	1.1. OBJETIVOS DO CURSO	
	1.2. PERFIL DO EGRESSO	5
2.	ORGANIZAÇÃO DO CURSO	6
	2.1. ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA	6
	2.2. SISTEMA DE AVALIAÇÃO	6
	2.3. CONTEXTUALIZAÇÃO SOBRE A PRÁTICA	7
	2.4. ATIVIDADES PRÁTICAS	7
	2.5. EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	7
	2.6. ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO	8
	2.7. ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO	8
3.	APOIO AOS ESTUDOS	8
4.	MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO	9
	4.1. MATRIZ CURRICULAR	9
	4.2 EMENTÁRIO	10

CARO(A) ESTUDANTE,

Seja bem-vindo(a)!

Iniciando a sua trajetória acadêmica, é importante que você receba as informações acerca da organização do seu curso, bem como dos espaços pelos quais sua jornada se concretizará.

No intuito de orientá-lo, apresentamos neste Guia de Percurso informações objetivas sobre o funcionamento do seu curso e suas especificidades.

Desejamos a você uma ótima leitura e um excelente período de estudos. Você perceberá que o tempo passa muito rápido e é muito bom saber que você escolheu preenchê-lo de forma muito sábia para a sua vida!

Coordenação do Curso

1. APRESENTAÇÃO DO CURSO

O Curso de Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, ofertado na modalidade EaD, cumpre integralmente ao que é estabelecido na Legislação Nacional vigente, em relação às competências e aos conteúdos obrigatórios a serem desenvolvidos com vistas ao que está estabelecido para o perfil profissional e quanto ao uso de recursos tecnológicos como viabilizador do processo didático-pedagógico.

Nesse sentido, o curso é ofertado nos formatos abaixo:

DIGITAL (100% On-line): Nessa oferta, você acessará às vídeoaulas e todo conteúdo didático digital no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), de acordo com o horário e o local que forem mais convenientes. Embora você tenha autonomia para decidir quando e onde estudar, recomendamos que crie um cronograma de estudos para melhor uso do seu tempo. Importante lembrar que o seu planejamento, o seu foco, a sua disciplina, a sua determinação e a sua consistência serão um grande diferencial!

SEMIPRESENCIAL: Você comparece no polo de apoio presencial para a realização das atividades preparadas pelos docentes das disciplinas, e mediadas pelo tutor presencial.

Outras atividades ocorrem nos momentos não presenciais, que devem ser realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) "Colaborar".

Embora você tenha autonomia para decidir quando e onde estudar, recomendamos que crie um cronograma de estudos para melhor uso do seu tempo. Você contará com o suporte dos tutores a distância e dos docentes das disciplinas, viabilizadas por meio do AVA.

Você irá ao polo de apoio presencial para realizar a sua prova presencial.

1.1. OBJETIVOS DO CURSO

O curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas tem como objetivo formar profissionais autônomos com conhecimentos fundamentais e amplos em sistemas computacionais e TIC, com habilidades e competências para realizar tarefas de: a) analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação; b) avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; c) coordenar equipes de produção de softwares; d) vistoriar, realizar perícia, avaliar, emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

Como objetivo específico do curso:

- Promover sólida formação técnica-científica para analisar problemas e desenvolver soluções computacionais para as organizações;
- Capacitar o aluno a identificar, analisar e modelar o funcionamento de processos de negócio das áreas funcionais das organizações, para o desenvolvimento de sistemas;
- Capacitar o aluno para analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais, principalmente os sistemas de informação;
- Capacitar o aluno para avaliar e utilizar métodos, metodologias, tecnologias e ferramentas de Engenharia de Software; linguagens de programação; sistemas gerenciadores de bancos de dados e tecnologias de infraestrutura de redes e segurança da informação;
- Instruir o aluno na aplicação de conhecimentos, técnicas, habilidades e execução do gerenciamento e coordenação de projetos de produção de software de forma assertiva.
- Desenvolver raciocínio lógico, analítico e crítico para a solução de problemas práticos, reais e mercadológicos;
- Promover sólida formação técnica para atuar na perícia de sistemas computacionais, vistoriando, avaliando emitindo laudo e parecer técnico de sistemas computacionais.
- Criar base teórica/prática para o egresso atuar como docente.
- Estimular a investigação científica, visando o desenvolvimento da ciência e da tecnologia.

1.2. PERFIL DO EGRESSO

O curso, por meio do modelo acadêmico, busca que o egresso seja um profissional que, de acordo com as determinações legais, apresente valores, competências e habilidades como:

- Realizar estudos de viabilidade técnico-econômica e orçamentos de ações pertinentes a TIC;
- Identificar e entender os processos e as regras de negócios da organização e das partes interessadas;
- Interpretar e avaliar documentação de análise de projeto de sistemas.
- Utilizar técnicas de modelagem de dados, engenharia de software e de análise de projeto de sistemas.
- Aplicar técnicas de modularização e especificação de software.
- Utilizar o paradigma de orientação a objetos na construção da hierarquia de classes do sistema.
- Gerenciar e documentar o resultado da análise das necessidades da organização e das partes interessadas.
- Propor soluções que venha resolver problemas relacionados à interação Humano-Computador.
- Gerenciar configurações de software, desenvolver e praticar diferentes processos de engenharia de software,

- Desenvolver e utilizar métodos e ferramentas de engenharia de software e utilizar técnicas de controle de software.
- Compreender o ambiente organizacional, tendo uma visão contextualizada da adoção das TIC aplicadas às necessidades sociais, ambientais e econômicas da empresa;
- Desenvolver algoritmos através de divisão modular e refinamentos sucessivos.
- Distinguir, avaliar linguagens e ambientes de programação, aplicando-os no desenvolvimento de software.
- Interpretar pseudocódigos, algoritmos e outras especificações para codificar programas.
- Utilizar modelos, pseudocódigos e ferramentas na representação da solução de problemas.
- Compreender o paradigma orientado a objetos e sua aplicação em programas.
- Interpretar as estruturas modeladas usando um banco de dados.
- Utilizar ambientes/linguagens para manipulação de dados em Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados.
- Desenvolver, implantar e gerenciar projetos de banco de dados;
- Compreender projetos de redes de computadores e segurança da informação;
- Elaborar e executar casos e procedimentos de testes e avaliar os resultados os obtidos.
- Realizar perícia, analisar, avaliar, emitir laudo e parecer técnico de sistemas computacionais.
- Coordenar, supervisionar, coordenar, orientar, planejar, especificar, projetar e implementar ações e equipes de produção de software pertinentes às TIC e analisar os resultados.

2. ORGANIZAÇÃO DO CURSO

2.1. ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA

O desenvolvimento das disciplinas ocorre conforme o Calendário Acadêmico, observando a linha do tempo, disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) que você irá acessar com seu login e sua senha exclusivos.

O material didático, é fundamental para a realização das atividades programadas além de ser componente obrigatório das provas presenciais. Sempre que necessitar de orientações para a realização das atividades propostas, você poderá entrar em contato com o seu tutor a distância.

Você também pode consultar o detalhamento destas atividades no Manual Acadêmico disponível no AVA.

2.2. SISTEMA DE AVALIAÇÃO

No sistema de Avaliação, cada disciplina possui um nível que determina quais atividades valem pontos e a quantidade total de pontos disponíveis.

Para entender cada uma dessas atividades, quanto vale e os critérios de avaliação, veja os detalhes no Manual da Avaliação disponível no AVA.

Acesse sempre a linha do tempo, disponível em seu AVA, para organizar a sua rotina de estudo e se preparar para todas as atividades previstas no curso.

2.3. CONTEXTUALIZAÇÃO SOBRE A PRÁTICA

A estruturação curricular do curso prevê a articulação entre a teoria e a prática, com o objetivo de possibilitar a aplicabilidade dos conceitos teóricos das disciplinas, por meio de vivência de situações inerentes ao campo profissional, contribuindo para o desenvolvimento das competências e habilidades necessárias para sua atuação nas áreas da futura profissão.

2.4. ATIVIDADES PRÁTICAS

No intuito de cumprir os objetivos de ensino-aprendizagem relacionados as disciplinas com carga horária prática, serão desenvolvidas por meio de um conjunto de atividades de aprendizagem e aprimoramento profissional, que poderão ocorrer dentro e fora das instalações do seu polo. Os locais e recursos destinados ao desenvolvimento dos conteúdos práticos estão disponibilizados em: bibliotecas, laboratórios, clínicas, núcleos profissionalizantes específicos e em objetos de aprendizagem digitais, que contextualizam o conteúdo e desenvolvem as competências estabelecidas para o componente curricular. Os objetos de aprendizagem são recursos didáticos pedagógicos que compreendem os simuladores educacionais, os softwares e as estratégias audiovisuais que proporcionam uma ênfase no uso de Tecnologias da Informação e da Comunicação (TICs), permitindo a você uma experiência acadêmica focada na realidade do mercado de trabalho.

2.5. EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA

As atividades extensionistas são componentes obrigatórios, conforme estabelecido pela legislação.

Têm como finalidade articular os conteúdos teóricos em aplicações práticas, por meio de ações voltadas à sociedade, tendo como premissa, o atendimento das necessidades locorregionais, de forma integrada e multidisciplinar, envolvendo a comunidade acadêmica.

A realização das atividades de extensão universitária tem como um dos pilares a convivência realística fundada no intercâmbio de conhecimentos e benefícios entre sociedade e comunidade acadêmica, permitindo que sejam realizadas ações que articulem também ensino e iniciação científica, quando possível, e o auxílio prático e efetivo junto ao público assistido.

Você terá a oportunidade de desenvolver projetos com ações comunitárias a partir de um problema local, vinculado a um dos Programas de Extensão Institucional, a saber: atendimento à comunidade; ação e difusão cultural, inovação e empreendedorismo, e sustentabilidade.

As ações extensionistas serão realizadas presencialmente, baseadas nas especificidades regionais escolhidas por você. As orientações de funcionamento da extensão estarão disponíveis no AVA e terão suporte de tutores e professores.

Você terá a oportunidade de colocar a "mão na massa" e compartilhar conhecimentos e competências que você já desenvolveu no seu curso!

2.6. ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO

No seu percurso acadêmico, você poderá realizar o Estágio Curricular Não Obrigatório, que tem como objetivo desenvolver atividades extracurriculares que proporcionem o inter-relacionamento dos conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante o curso.

Esse estágio pode ser realizado no setor privado, em entidades e órgãos de administração pública, instituições de ensino e/ou pesquisa em geral, por meio de um termo de compromisso, desde que traga vivência efetiva de situações reais de trabalho e ofereça o acompanhamento e orientação de um profissional qualificado.

2.7. ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO

As Atividades Complementares Obrigatórias (ACO) são componentes curriculares obrigatórios, que permitem diversificar e enriquecer sua formação acadêmica e se efetivam por meio de experiências ou vivências do aluno, durante o período de integralização do curso, contemplando atividades que promovam a formação geral, como também a específica, ampliando suas chances de sucesso no mercado de trabalho.

Alguns exemplos de modalidades de ACO são: estágio curricular não obrigatório, visitas técnicas, monitoria acadêmica, programa de iniciação científica, participação em cursos, palestras, conferências e outros eventos acadêmicos, relacionados ao curso.

Recomendamos que você se organize e vá realizando as atividades, aos poucos, em cada semestre.

3. APOIO AOS ESTUDOS

Para que você organize seus estudos, é necessário que tenha disciplina, responsabilidade e administre seu tempo com eficiência no cumprimento das atividades propostas.

Para apoiá-lo, disponibilizamos no AVA os manuais abaixo:

- Manual da Avaliação: descreve o modelo de avaliação, as atividades previstas por tipo de disciplina, como obter pontuação e os critérios de aprovação.
- Manual Acadêmico: detalha o sistema acadêmico, as atividades a serem realizadas, o sistema de avaliação, procedimentos acadêmicos, atendimento ao estudante e outros serviços de apoio. É o documento que deve nortear sua vida acadêmica, pois contém todas as informações necessárias do ingresso no curso à formatura.
- Guia de Orientação de Extensão: orienta a realização das atividades extensionistas, detalhando o objetivo, as ações, operacionalização dos projetos, entrega e critérios de avaliação.

Consulte também em seu AVA:

- Sala do tutor: espaço no AVA onde são divulgadas orientações gerais pelos tutores a distância.
- Biblioteca Virtual: disponibiliza diversos materiais que v\u00e3o desde os livros did\u00e1ticos, peri\u00f3dicos cient\u00edficos, revistas, livros de literatura dispon\u00edveis nas diversas bases de dados nacionais e internacionais.
- Avaliação Institucional: anualmente, o aluno é convidado a participar da avaliação institucional, mediante questionários que são disponibilizados em seu AVA. O acadêmico avalia a instituição, o curso, os docentes, os tutores, o material didático, a tecnologia adotada, entre outros aspectos. Os resultados possibilitam ações corretivas e qualitativas dos processos, envolvendo todos os setores da Instituição.

4. MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO

4.1. MATRIZ CURRICULAR

DISCIPLINAS	SEM	CH TEO	CH PRÁT	CH TOTAL
Arquitetura e Organização de Computadores	1	60	0	60
Interface e Usabilidade	1	60	0	60
Projeto de Software	1	50	10	60
Redes de Computadores	1	40	20	60
Segurança e Auditoria de Sistemas	1	60	0	60
Sociedade Brasileira E Cidadania	1	60	0	60
Algoritmos e Programação Estruturada	2	40	20	60
Análise e Modelagem de Sistemas	2	50	10	60
Engenharia de Software	2	60	0	60
Linguagem de Programação	2	40	20	60
Lógica e Matemática Computacional	2	40	20	60
Análise Orientada a Objetos	3	40	20	60
Linguagem Orientada a Objetos	3	40	20	60
Modelagem de Dados	3	40	20	60
Projeto De Extensão I	3	0	220	220
Qualidade e Automação de Testes - Optativa	3	60	0	60

Sistemas Operacionais	3	50	10	60
Computação em Nuvem	4	40	20	60
Governança de Tecnologia - Optativa	4	60	0	60
Green It - Optativa	4	60	0	60
Programação e Desenvolvimento de Banco de Dados	4	40	20	60
Programação Web	4	40	20	60
Desenvolvimento em Javascript	5	40	20	60
Desenvolvimento Mobile	5	40	20	60
Desenvolvimento Responsivo - Optativa	5	60	0	60
Frameworks Para Desenvolvimento De Software - Optativa	5	60	0	60
Projeto De Extensão II	5	0	220	220
Sistemas Distribuídos	5	50	10	60
Atividades Complementares	*	0	0	100

4.2. EMENTÁRIO

CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

1º SEM.

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

Álgebra booleana e lógica digital. Componentes básicos de um computador. Fundamentos de sistemas computacionais. Sistemas numéricos: conceitos, simbologia, e representação de base numérica.

INTERFACE E USABILIDADE

Fundamentos de interface e usabilidade. Inspeção, avaliação e testes de usabilidade em interfaces. Planejamento de interfaces. Projeto e prototipação de interfaces.

PROJETO DE SOFTWARE

Fundamentos de gestão de projetos em ti. Gerenciamento de projetos ágeis. Gestão de risco e da qualidade. Técnicas sequenciais e ágeis.

REDES DE COMPUTADORES

arquitetura tecnologias de redes. Gerência de redes e padrões. Princípios de comunicação de dados e teleprocessamento. Protocolos de redes e aplicações.

SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS

Auditoria de sistemas e segurança. Política e cultura de segurança. Segurança da informação e redes. Segurança na internet, dispositivos móveis e testes de intrusão.

SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA

Cidadania e direitos humanos. Dilemas éticos da sociedade brasileira. Ética e política. Pluralidade e diversidade no século XXI.

2º SEM.

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

Estrutura de dados. Estruturas de decisão e repetição. Funções e recursividade. Fundamentos de algoritmos e linguagem de programação.

ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Engenharia de requisitos. Introdução à engenharia de software e à análise de sistemas.

Paradigma orientado a objetos. Processos de negócio para análise de sistemas.

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Auditoria de sistemas. Fundamentos de engenharia de software. Qualidade de software. Testes de software.

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Estruturas de dados em Python. Introdução à análise de dados com Python. Introdução à linguagem Python. Python orientado a objetos.

LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL

Álgebra de conjuntos. Fundamentos da lógica. Lógica de programação. Tabela verdade.

3º SEM.

ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS

Linguagem de modelagem unificada (UNIFIED MODELING LANGUAGE - UML). Modelagem complementar de análise com UML. Modelagem de estudo de caso com UML. Modelagem essencial de análise com UML.

LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

Aplicações orientada a objetos. Conceitos do desenvolvimento orientado a objetos. Desenvolvimento de classes abstratas, exceções e interfaces orientada a objetos. Estruturas do desenvolvimento orientado a objetos.

MODELAGEM DE DADOS

Abordagem entidade-relacionamento. Fundamentos de bancos de dados. Modelos de banco de dados. Normalização de dados.

PROJETO DE EXTENSÃO I - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Programa de contexto à comunidade. A finalidade da extensão no programa de contexto à comunidade do curso superior de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas é dedicar-se a área educacional e o transferir do saber, desenvolvendo e capacitando a comunidade local e agregando conhecimentos por meio de projetos e atividades pedagógicas extensionistas.

Nesse programa é possível a ministração de palestras, aulas de monitoria, cursos, aulas de educação básica, educação financeira, língua estrangeira, debates da comunidade local, participação em projetos sociais, projetos coletivos multidisciplinar e trabalhos voluntários. Os locais que poderão contemplar esse projeto extensionistas podem ser: parcerias com a prefeitura; associações de bairros, escolas, empresas públicas e privadas, igrejas, ongs e por meio de redes de internet.

QUALIDADE E AUTOMAÇÃO DE TESTES - OPTATIVA

Automação de testes. Ferramentas case para automação de testes: metodologias ágeis. Formas e qualidade de testes. Métodos ágeis: BDD E TDD.

SISTEMAS OPERACIONAIS

gerenciamento de dispositivos. Introdução aos sistemas operacionais. Processos e threads. Sistema de arquivos.

4º SEM.

COMPUTAÇÃO EM NUVEM

arquitetura de aplicações em nuvem. Fundamentos de computação em nuvem. Ofertas de serviço em computação em nuvem. Tecnologias e soluções de computação em nuvem.

GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA - OPTATIVA

indicadores e métricas de desempenho. Introdução a governança em tecnologias da informação. Mapeamento de riscos e oportunidades. Modelos de trabalho e ferramentas para a governança em ti.

GREEN IT - OPTATIVA

Green it alinhado a negócios. Green procurement. Modelos de ti sustentável. Tecnologia da informação sustentável.

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

fundamentos de banco de dados não-convencionais. Manipulação de dados e estruturas. Recursos avançados em banco de dados. Repositório de dados.

PROGRAMAÇÃO WEB

desenvolvimento web - cliente servidor. Fundamentos da linguagem Java. Fundamentos de web e serviços http. Programação cliente servidor.

5° SEM.

DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT

APIs - bibliotecas para desenvolvimento em Javascript. Frameworks - bibliotecas para desenvolvimento em Javascript. Princípios do Javascript. Programação orientada a eventos.

DESENVOLVIMENTO MOBILE

Armazenamento de dados e web service para Android. Componentes básicos do Android. Introdução ao desenvolvimento mobile. Recursos para desenvolvimento mobile.

DESENVOLVIMENTO RESPONSIVO - OPTATIVA

Construção de front-end baseado em framework. Interações web entre navegador e servidor web. Layouts responsivos (construção de layouts e templates responsivos). Responsividade e adaptabilidade na web.

FRAMEWORKS PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE - OPTATIVA

Aplicação de Hybernate, mobile e ferramentas de frameworks. Aplicação de spring e ferramentas de frameworks. Frameworks para desenvolvimento destinado para servidores. Frameworks: conceitos, categorias e cases para aplicações.

PROJETO DE EXTENSÃO II - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Programa de ação e difusão cultural. A extensão universitária voltada ao programa de ação e difusão cultural do curso superior de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas, tem por finalidade utilizar os conhecimentos relacionados a tecnologia da informação para promover formas de auxiliar as pessoas ou grupos ligados à atividades culturais. Dessa forma, as atividades podem ser desenvolvidas em: secretaria da cultura, pinacotecas, teatros, grupos de artesanato, bandas, entre outros grupos ou locais relacionados à atividades culturais.

SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Aplicações de sistemas distribuídos e segurança. Conceitos e arquitetura de sistemas distribuídos. Objetivos, desafios e modelos de sistemas distribuídos virtualização e conteinerização.